



\*\*\*\*\*  
13/01/1999 (25 ans)  
Nationalité Français

\*\* \*\*\*\*\* \*\* \*\*\*\*\* \*\* \*\* \*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*.\*\*\*\*\*@\*\*\*\*\*.\*\*\*

## Curriculum Vitae - Graphisme, Débutant

### EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

- oct. 2021 / aujourd'hui**    **Auto-entrepreneur**  
*Formations et contenus numériques*
- mars 2022 / nov. 2022**    **Volontaire service civique**  
*Accueillir, accompagner et faciliter l'utilisation d'outils numériques*
- juil. 2021 / août 2021**    **Level Designer**  
Angel Corp, Saint-Etienne  
*Création jeux vidéo et édition de livres*
- juin 2017 / juin 2017**    **Communication visuelle**  
Oxebo, Lille  
*Entreprise d'Événementiel et de Communication visuelle*

### DIPLOMES ET FORMATIONS

- sept. 2020 / juin 2021**    **Bac+4 Concepteur / Réalisateur 2D/3D option Jeux vidéo spécialisation GameDesign - BAC+4**
- sept. 2017 / juin 2020**    **Licence Concepteur / Réalisateur 2D/3D option Jeux vidéo - BAC+3**
- / juin 2017**    **Bac Pro communication visuelle & plurimédia - BAC**

### COMPETENCES

Suite adobe, 3DsMax, Houdini, Jeux vidéo, Unity, Unreal Engine

### COMPETENCES LINGUISTIQUES

**Anglais**    Académique  
**Français**

### CENTRES D'INTERETS

crypto-monnaie, NFT, PlayToEarns, Web3, Dessiner, croquis, concepts, musique (soundtrack)